**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Ver cuenta**

**Versión 0.2**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 26/11/2012 | 0.0 | Creación | Roberto |
| 17/12/2012 | 0.1 | Revisión | Álvaro y Juan Diego |
| 06/03/2013 | 0.2 | Revisión y Modificación | Abel |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

1. [Casos de uso: Ver cuenta](#id.iv0mx8lu01hk)

1. [Descripción Breve](#id.617t47dzjgw9)

2. [Flujo de eventos](#id.3bv0wx4rsilb)

1. [Flujo básico](#id.x4fdo9vvwu47)

3. [Requisitos especiales](#id.3ct0q2xa2vh2)

4. [Precondiciones](#id.d3lialwnghf3)

5. [Postcondiciones](#id.54guxf1ufmo3)

6. [UML](#id.nnk8fv6a3z5f)

**Especificación de caso de uso: Pantalla de nuestra cuenta lista para sincronizar**

**1. Casos de uso: Pantalla cuenta**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso permite al usuario ver la cuenta. Aparecerán todos los pedidos que haya realizado a lo largo de su estancia en el restaurante. Cada vez que el usuario vaya al restaurante la cuenta comenzará vacía.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. En la parte inferior de la aplicación, siempre visible, se encuentra el botón cuenta; al que se puede acceder para consultar la cuenta acumulada.

2. Tras pulsarlo, aparece un resumen con todos los platos que ha pedido el usuario, las unidades y el coste de los mismos y el coste total a pagar.

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Pulsar el botón cuenta.

**5. Post-condiciones**

El usuario, permanecerá en dicha pantalla, hasta que decida moverse a otra o pulse el botón de atrás del dispositivo.

**6. UML**

